

Framtidsvisualisering

Du har slutfört alla "Vårt hållbara liv"-avsnitt

Bekanta dig sedan med framtidsvisualisering och spela till slut Framtidsvisualiseringsspelet tillsammans.

MY2050 tar på ett äventyr till framtiden

MY2050 är ett timmeslångt äventyrsspel som spelas i motion utomhus. Spelet är avsett för högstadieskolorna och andra stadiet. Man kan gå och spela när som helst. Spelandet är gratis och bara en smart telefon per spelare eller lag krävs. Spelet skapades av Visia GameFactory.

(Endast på finska och engelska.)

[Spela MY2050](#)

Vad är framtidsvisualisering?

Syftet med fostran är att undervisa och utveckla moral och etisk funktionsförmåga. Det behövs i synnerhet nu när de växande generationerna måste växa upp mitt i fortgående kriser (klimatförändringen, utrotningen av organismer). De fortgående kriserna har blivit ett problem samtidigt som tillståndet av "det känns inget". Människor börjar ha det svårt hitta meningen med livet, vilket skapar ångest hos många ungdomar och även vuxna. Även om det inte är svårt att komma fram till orsakerna för kollapsen av ungas framtidstro, är det fråga om ett på många sätt bedrägligt samhällsligt problem. Det är samtidigt svårt att påpeka och lätt att gå förbi.

Framtidstron och förlorandet av den påverkar på många sätt både individen och samhället. Enligt undersökningarna vet man att framtidstron till och med är den viktigaste enskilda faktorn för ungas nöjdhet med livet. På motsvarande sätt leder förlorandet av den till många svårigheter i livets olika delområden och i det psykiska välbefinnandet. För tillfället är en uppenbarlig fara att unga till följd av ökningen av osäkerheten och pessimismen i anslutning till framtiden börjar sänka sina förväntningar för livet så att de själva inte märker det.

Syftet med framtidsvisualiseringsövningen är att minska ångest genom att man planerar ett mål för framtiden.

Genom att införa ett personligt perspektiv i en gemensamt uppbyggd positiv framtidsbild skapar man en upplevelse av betydelsefullhet. Gemensamma aktiviteter

kombinerade med ett personligt perspektiv är också ett sätt att underlätta deltagarnas "framtidångest". Syftet är att först skapa en förändring i individen och därefter sträva efter en förändring i gemenskapen.

Källor:

<https://peda.net/kansanopistot/sky/esol/oppiminen-luonnos/est3/t>

<https://www.nuori.fi/2021/03/10/nuorten-tulevaisuususkon-hiipuminen/>

Målsättningar för framtidsvisualisering

Framtidsvisualiseringen genomförs i tre fraser:

1. Framtidsberättelse
2. Kollektiv reflektion av framtidsberättelserna
3. Ett gemensamt framtidsverk

Målsättningar för framtidsvisualisering:

- Genom att införa ett personligt perspektiv i en gemensamt uppbyggd positiv framtidsbild skapar man en upplevelse av betydelsefullhet.
- Gemensamma aktiviteter kombinerade med ett personligt perspektiv är också ett sätt att underlätta deltagarnas "framtidångest".

Källor:

<https://peda.net/kansanopistot/kansanopistoyhdistys/esol/oppiminen-luonnos/est3/t>

<https://www.nuori.fi/2021/03/10/nuorten-tulevaisuususkon-hiipuminen/>

Framtidsvisualiseringsspelet

Spela härnäst framtidsvisualiseringsspelet tillsammans med hela gruppen. I spelet föreställer man sig en önskad framtid för världen. Till slut skapas ett framtidsverk. För uppgiften behöver du skrivredskap.

Tryck på länken för att gå och spela i gruppen.

Länk till framtidsvisualiseringsspelet